

Правила соревнований  
Белорусская федерация кинологических видов спорта  
АДЖИЛИТИ (IFCS)

## Содержание

<b>Раздел I. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ОРГАНИЗАЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ</b>	<b>3</b>
1 Определения	3
2 Заявка на проведение соревнований	3
3 Организаторы соревнований	3
4 Группы	4
5 Допуск к участию в соревнованиях	4
6 Финансирование соревнований	4
7 Информация о соревнованиях	4
8 Заявки на участие в соревнованиях	5
9 Представитель команды	5
<b>Раздел II. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА</b>	<b>8</b>
<b>Часть 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</b>	<b>8</b>
1 Общие требования к проведению соревнований	8
2 Препятствия, используемые на соревнованиях	8
3 Ринг	11
4 Правильное преодоление препятствий	11
5 Общие требования к расстановке препятствий и их преодолению	12
<b>Часть 2. ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ УПРАЖНЕНИЙ</b>	<b>13</b>
1 Аджилити	13
2 Джампинг	16
3 Парная и командная эстафеты	17
4 Гэмблерз (Джокер)	18
5 Снукер	20
6 Тайм-гэмбл	22
7 Энергия и Скорость	22
<b>Часть 3. ОСОБЕННОСТИ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ В ЛИЧНОМ И КОМАНДНОМ ЗАЧЕТАХ</b>	<b>24</b>
1 Двоеборье (аджилити + джампинг)	24
2 Троеборье (аджилити+джампинг+эстафета)	24
3 Многоборье	24

## Раздел I. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ОРГАНИЗАЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ

По данным Правилам проводятся все соревнования по аджилити на территории Республики Беларусь, за исключением официальных международных стартов.

Правила и Приложения к ним должны соблюдаться спортсменами, тренерами, представителями команд, судьями и организаторами соревнований, а также всеми лицами, которые содействуют проведению соревнований.

Правила регламентируют проведение соревнований в следующих дисциплинах: аджилити, джампинг, снукер, гэмблерз (джокер), энергия и скорость, тайм-гэмбл, эстафета.

Вопросы организации и проведения соревнований, не вошедшие в настоящие Правила, регулируются соответствующими инструкциями и рекомендациями, утверждаемыми Белорусской федерацией кинологических видов спорта (БФКВС).

Организаторы могут вносить дополнительные условия проведения соревнований, не противоречащие данным Правилам. Соответствующая информация об этом должна быть доведена до участников соревнований заранее.

При интерпретации Правил необходимо, прежде всего, исходить из принципов спортивной справедливости, безопасности и целесообразности.

### **1. Определения**

1.1. Аджилити – вид кинологического спорта в котором собака преодолевает различные препятствия в заданном направлении под управлением спортсмена.

1.2. Термин «спортсмен» относится как к мужчинам, так и к женщинам.

1.3. Соревнования по аджилити различаются:

1.4. По виду программы:

- Двоеборье (аджилити+джампинг);
- Троеборье (аджилити+джампинг+эстафета);
- Многоборье личный зачет (аджилити + джампинг + снукер +гэмблерз);
- Многоборье командный зачет (аджилити + джампинг + снукер + гэмблерз + эстафета).

1.5. по взаимодействию спортсменов:

- индивидуальные соревнования;
- эстафетные соревнования (члены команды проходят свои этапы последовательно).

1.6. по характеру их проведения:

- личные, в которых определяются места, занятые отдельными спортсменами (по полу, возрасту, спортивной квалификации);
- лично-командные, в которых помимо личного первенства определяются места, занятые командами-участницами;
- командные, в которых определяются только места, занятые командами-участницами.

### **2. Заявка на проведение соревнований**

2.1. Клуб (организационные структуры БФКВС) или иные проводящие организации для соревнований, включенных в календарный план БФКВС, могут заявить о желании стать Организатором официальных или неофициальных соревнований по аджилити на территории Республики Беларусь. Заявка подаётся в БФКВС до 01 ноября текущего года.

2.2. В Заявке нужно указать организатора, место проведения и главного судью соревнований. Заявка должна быть направлена в электронном виде на электронную почту БФКВС.

2.3. Порядок рассмотрения заявок определяется Правлением БФКВС.

### **3. Организаторы соревнований**

3.1. Проводящей организацией является любой клуб или член БФКВС - Организатор проведения соревнования. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегия.

3.2. Организатор разрабатывает и утверждает в соответствии с настоящими Правилами Положение о соревнованиях, работает над подготовкой и проведением соревнований.

#### **4. Группы**

4.1. Участники разделяются в зависимости от возраста спортсмена и ростового класса собаки.

4.2. Возрастные группы спортсменов:

- Юноши/девушки до 16 лет;
- Юниоры/юниорки от 16 до 18 лет;
- Взрослые 18 лет и старше.

#### **5. Допуск к участию в соревнованиях**

5.1. В течение одного календарного года участник может представлять только один клуб в соревнованиях среди клубов.

5.2. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, включенные в заявку.

5.3. На соревнования допускаются только те спортсмены, участие которых оговорено Положением. Организатор может назначать мандатную комиссию для принятия решений по допуску спортсменов на соревнования.

5.4. Мандатная комиссия, а при ее отсутствии - главная судейская коллегия (далее - ГСК) вправе потребовать документы, подтверждающие сведения, указанные в заявке. Если выявлены неверные или искаженные сведения об участнике в поданной заявке, то: - если уточненные сведения о спортсмене не влияют на условия его допуска к соревнованиям, они вносятся в итоговые протоколы

#### **6. Финансирование соревнований**

6.1. Финансирование соревнований осуществляется Организатором. Для покрытия расходов на проведение соревнований Организатор может устанавливать заявочные взносы (далее - стартовый взнос).

6.2. Каждый клуб или иная организация, а также индивидуально спортсмен, отправив заявку на соревнования, несут ответственность за оплату стартового взноса, определенного в Приглашении на соревнования.

#### **7. Информация о соревнованиях**

7.1. Информация о соревнованиях должна даваться на белорусском или русском языке. Официальная информация дается в письменном виде. В необходимых случаях она может доводиться устно в отношении отдельных вопросов на совещании с представителями команд.

7.2. Информация от Организатора должна выдаваться в форме бюллетеней.

7.3. Положение о соревнованиях (бюллетень №1) должно быть утверждено и направлено всем заинтересованным организациям не позднее 30 дней до его начала.

7.4. Положение о соревнованиях - основной документ, которым руководствуется судейская коллегия и участники соревнований. Положение о соревнованиях не должно противоречить настоящим Правилам.

7.5. Изменения и дополнения в Положение имеет право вносить только проводящая организация и не позднее, чем за 20 дней до начала соревнований.

7.6. Положение о соревнованиях содержит следующие сведения:

- название соревнований;
- организатор соревнований;
- цель и задачи соревнований;
- дата и место проведения соревнований;

- программа соревнований;
- количественный состав команды;
- зачетное количество участников и характер зачета;
- участники соревнований (участвующие организации), их спортивная квалификация, возрастные группы и имеющиеся ограничения для участия;
- составы команд (для командных и лично-командных соревнований);
- условия определения результатов;
- порядок определения и награждения победителей (призеров);
- порядок организации судейства;
- условия финансирования (размер стартовых взносов, в случае установления, порядок его оплаты);
- форма заявки и последняя дата её получения;
- номер телефона (факса), адрес электронной почты организатора.

7.7. Бюллетень №2 должен быть направлен всем заинтересованным организациям не позднее 3 дней до начала соревнований. Бюллетень должен быть размещен на сайте БФКВС и содержать следующую информацию:

- всю информацию бюллетеня №1;
- программа соревнований;
- возможности тренировок.
- время и место регистрации участников и представителей;
- варианты и схемы подъезда к центру соревнований и местам размещения участников.

7.8. Организатор соревнований может объединить бюллетени №1 и №2, направив организациям соответствующую информацию не позднее, чем за 20 дней до начала соревнований.

7.9. В информации о соревнованиях возможно размещение логотипов проводящих организаций и спонсоров.

## **8. Заявки на участие в соревнованиях**

8.1. Предварительная заявка на участие в соревнованиях подается Организатору в форме и в сроки, оговоренные в Положении или приглашении. Заявки, полученные позже установленной даты, могут быть отклонены.

8.2. Участники могут быть заявлены клубом, организацией или самостоятельно.

8.3. Именные заявки на участие в соревнованиях принимает главный секретарь или мандатная комиссия в сроки, оговоренные Организатором.

8.4. Организатор может отстранить участников или команды от старта, если их стартовый взнос не уплачен и не достигнуто соглашение об оплате.

## **9. Представитель команды**

9.1. Каждый участвующий в соревнованиях коллектив назначает представителя как контактное лицо между командой и организатором. За получение информации по соревнованиям вся ответственность полностью ложится на представителя команды. Он также отвечает за дисциплину и спортивное поведение участников своей команды во время соревнований.

9.2. Представитель команды обязан:

- знать настоящие правила, Положение о соревнованиях и соблюдать их;
- присутствовать на совещании представителей команд;
- доводить до участников все сведения, полученные им от ГСК соревнований;
- обеспечивать своевременную явку спортсменов на старт и церемонии, предусмотренные программой соревнований.

9.3. Представитель команды имеет право:

- получать справки по всем вопросам, относящимся к проведению соревнований, у членов ГСК и судей информации, а сведения о результатах соревнований – у секретарей;
- подавать заявки, перезаявки и протесты.

9.4. При отсутствии представителя его обязанности выполняет тренер или капитан команды.

## Раздел II. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

### Часть 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

#### **1. Общие требования к проведению соревнований.**

1.1. Настоящие правила применяются на всех международных соревнованиях и чемпионатах по аджилити, проводимых IFCS, а также на соревнованиях и чемпионатах, проводимых под эгидой IFCS членами IFCS. Термин «соревнования», применяемый в тексте настоящих правил относится к перечисленным в настоящем пункте соревнованиям и чемпионатам.

1.2. Количественный состав команды, зачетное количество участников, характер зачета на соревнованиях оговаривается регламентом соревнований.

1.3. На ринге во время прохождения трассы на собаке не может быть никакого снаряжения, предметов и одежды (ошейник, намордник, кофта и т.п.). Исключение составляет резинка или заколка для фиксации челки собаки, если без резинки или заколки челка закрывает глаза собаки.

1.4. Термин «спортсмен» относится как к мужчинам, так и к женщинам. Форма одежды спортсмена – спортивная одежда, соответствующая погодным условиям и спортивная обувь, соответствующая типу покрытия. Во время нахождения спортсмена в ринге наличие на нем стартового номера обязательно.

1.5. На ринге во время прохождения трассы спортсмену запрещается держать что-либо в руках (кроме эстафетной палочки при выполнении упражнения «эстафета»). Спортсмены не имеют права вносить с собой в ринг ничего, что может оказать помощь при управлении собакой (например: свисток, поводок вокруг талии, поясная сумка, корм в кармане, игрушка и т.д.).

1.6. Протесты по судейству принимаются и рассматриваются только в случае наличия видеозаписи, четко зафиксировавшей опротестовываемый момент прохождения трассы.

1.7. В процессе прохождения собакой трассы судьи своими действиями не должны создавать помехи преодолению трассы. Судья должен придерживаться одинаковой судейской траектории для всех спортсменов, которая позволяет увидеть все контактные препятствия.

1.8. Соревнования могут проводиться в возрастных группах спортсменов: дети, юниоры, взрослые. Для отдельных категорий соревнований может быть предусмотрена группа лиц пожилого возраста. Если положением о соревнованиях не определены возрастные группы, считается, что соревнования проводятся в группе взрослых.

1.8.1. Спортсмены, относящиеся по возрасту к группам юниоров и детей могут быть заявлены в группу взрослых, исходя из уровня их спортивного мастерства. При этом эти спортсмены теряют право выступать в юниорском / детском зачете на текущих соревнованиях.

1.8.2. Если на отдельно взятом соревновании предусмотрено деление на возрастные группы, спортсмен может быть заявлен только в одной группе.

1.8.3. Возрастные рамки каждой группы для международных соревнований устанавливаются специальным решением Совета IFCS ежегодно, и не позднее шести месяцев до начала года, для которого принимается решение.

1.9. Соревнования проводятся в ростовых классах:

Наименование класса	Высота собаки в холке, см	Прыжок в высоту, см	Сложные барьеры		Стол	Прыжок в длину
			Параллельные	восходящие		
Той	30 см и ниже	30 см	нет	25-30 см	30 см	50см
Мини	40 см и ниже	40 см			40 см	90см
Средний	50 см и ниже	50 см	30-40 см	>40-60 см	60 см	120см
Макси	Выше 50 см	60 см				130-150см

***Примечание: разница в различных системах измерений признается допустимой для выступлений в соответствующем ростовом классе и высоты прыжков.***

1.10. Программы выступлений в каждом ростовом классе на отдельно взятом мероприятии, как правило, совпадают между собой. В общем случае необходимо использовать один дизайн трасс для всех ростовых классов. Однако положением о соревнованиях может быть предусмотрено использование разных трасс для различных ростовых категорий.

Если в классе участвуют менее пяти спортсменов, то для награждения их результаты могут быть объединены с другим классом по следующему принципу: класс той объединяется с классом мини, а средний класс с классом макси. При этом спортсмены объединенных классов должны бежать одинаковые трассы, но размеры препятствий должны соответствовать ростовому классу.

1.11. Если регламентом соревнований предусмотрен смешанный состав команды (из разных групп и/или ростовых классов), спортсмены этих групп и/или ростовых классов преодолевают одинаковые трассы.

1.12. Судейство всех трасс может осуществлять один рефери, или для трассы (нескольких трасс) может быть назначен отдельный рефери.

1.12.1. Если судейство всех трасс осуществляет один рефери, то он является Главным судьей соревнований.

1.12.2. Если судейство трасс осуществляют разные рефери, то должен быть назначен Главный судья соревнований.

1.13. Главный судья является ответственным за промеры собак. Главный судья может поручить работу по промерам собак кому-либо из организаторов соревнований или иным официальным лицам. Всем промеры должны быть произведены до начала соревнований. Для собак, заявленных в Макси класс проведение промеров не обязательно.

1.13.1. Судья при участниках имеет право отложить выход спортсмена на старт, если рост собаки превышает предельно допустимый для данного класса. Он обязан немедленно доложить об этом Главному судье, который должен произвести контрольные замеры роста собаки.

1.13.2. Если результаты контрольного замера роста собаки показали его превышение предельно допустимого значения, Главный судья принимает решение о переводе собаки в категорию, соответствующую ее росту.

1.14. Больные и истощенные собаки, беременные суки не могут участвовать в соревнованиях. Суки в состоянии течки участвуют последними в их ростовой категории.

1.15. Ветеринарный врач соревнований может отстранить собаку от участия в соревнованиях, если участие в соревнованиях может повредить здоровью или жизни собаки.

1.16. Собака участвует в отдельно взятых соревнованиях один раз.

1.17. Запрещается применение допингов (запрещенных МОК методов и препаратов) как спортсменом, так и собакой.

## **2. Препятствия, используемые на соревнованиях**

2.1. На соревнованиях используются следующие препятствия:

2.1.1. Препятствия с зонами касания:

- бум;
- качели;
- горка;

2.1.2. Препятствия без зон касания:

- барьеры;
- виадук или стенка;
- жесткий тоннель;
- мягкий тоннель;
- колесо;
- прыжок в длину;

- слалом;
- стол (не используется на Чемпионатах Мира и основных стартах под эгидой

IFCS).

2.2. Цвета раскраски препятствий значения не имеют. Система раскраски препятствий значения не имеет, кроме препятствий с зонами касания.

2.2.1. Поверхности препятствий с зонами касания окрашиваются в два произвольных цвета, которые должны контрастировать друг с другом.

2.2.2. Два цвета, подбираемые для окраски поверхностей препятствий с зонами касания, обязательно должны контрастировать друг с другом. Контраст между этими цветами необходим для точного определения заступа собаки в зону касания.

2.3. Препятствия с зонами касания:

2.3.1. Бум. Высота бума над поверхностью земли: минимальная 120 см (48"), максимальная 137 см (54"); ширина минимальная 28 см (11"), максимальная 30 см (12"); длина трапов и горизонтальной доски: минимальная 360 см (11'10"), максимальная – 420 см (13'10"). Трапы снабжены поперечными планками (толщиной примерно 1-2 см (2/5"-4/5") и шириной примерно 2-3,8 см (4/5"-1-1/2")), расположенными через равные промежутки (20-38см (8"-15")). Нижняя часть трапов на длину 90 см (36") должна быть окрашена в другой цвет, что обозначает зону касания (окрашиваются как верхняя, так и боковые поверхности). На верхней границе зоны касания не должна находиться поперечная планка. Расстояние от верхней границы зоны касания до ближайших поперечных планок не должно быть меньше 10 см (4"). Возможно использование электронных контактных зон. Конструкция не должна препятствовать безопасному размещению туннеля под бумом.

2.3.2. Качели. Требования к ширине качелей такие же, как и к ширине бума; длина качелей: минимальная 360 см (11'10"), максимальная 425 см (14"); высота центральной оси около 1/6 длины качелей. Размер и способ окраски зоны касания такой же, как и на бума. Возможно использование электронных контактных зон.

2.3.3. Горка. Горка состоит из двух прямоугольных или трапециевидных элементов, расположенных под углом 105 градусов друг к другу. Высота вершины препятствия над землей 170 см (70"). Минимальная ширина наклонных поверхностей препятствия 90 см (3'). Возможно расширение наклонных поверхностей книзу до 120 см (4'). Наклонные поверхности снабжены поперечными планками (толщиной примерно 1-2 см (2/5"-4/5") и шириной примерно 2-3,8 см (4/5"-1-1/2")), расположенными через равные промежутки (20-38см (8"-15")). Нижняя часть наклонных поверхностей на длину 106 см (42") должна быть окрашена в другой цвет, что обозначает зону касания (окрашиваются как верхняя, так и боковые поверхности). На верхней границе зоны касания не должна находиться поперечная планка. Расстояние от верхней границы зоны касания до ближайших поперечных планок не должно быть меньше 10 см (4"). Верхняя грань горки не должна быть травмоопасной для собаки. Конструкция не должна препятствовать безопасному размещению туннеля под горкой.

2.3.4. Стол. Минимальная площадь стола — 90 x 90 см (36" x 36"), максимальная — 120 x 120 см (47" x 47"). Стол должен быть устойчивым. Стол не используется в аджилити и джампинге, на остальных трассах он может быть использован как старт и/или финиш на усмотрение судьи.

2.3.5. Поверхности препятствий с зонами касания не должны быть скользкими. Для снижения скольжения на поверхностях предпочтительно использование резинового покрытия. Во избежание ожогов лап использовать матерчатые коврики не рекомендуется. Поверхность препятствий должна исключать травмирование подушечек лап собаки.

2.3.6. Препятствия с зонами касания на трассе джампинга не используются.

2.4. Препятствия без зон касания:

2.4.1. Барьеры.

2.4.1.1. Простые барьеры.

2.4.1.1.1. Барьеры представляют из себя две стойки (высота не менее 1 м), между которыми устанавливаются приспособления различной конструкции для преодоления их

прыжком. Планки барьеров должны быть изготовлены из пластика или дерева (использование металла запрещено). Диаметр планки 3-5 см. Минимальная ширина барьера 1 м 20 см (48"), максимальная 1 м 50 см (60").

2.4.1.1.2. Между стойками могут быть установлены:

- горизонтальные планки;
- две диагональные планки (крест-накрест);
- щит без отверстий;
- щит с отверстиями различных размеров и форм;
- «щетка»;
- другие приспособления.

2.4.1.2. Сложные барьеры. Сложные барьеры состояются из двух простых барьеров, поставленных рядом один за другим для преодоления одним прыжком. Для формирования сложных барьеров используются только барьеры с горизонтальными планками. Сложные барьеры могут быть:

Параллельные: планки всех барьеров на максимальной высоте прыжка класса;

Восходящие: планка первого барьера ниже планки второго барьера минимум на 10 см (4").

Дистанция между планками измеряется от их центра.

2.4.1.3. Все барьеры кроме щеточного должны иметь на верхней ограничительной отметке горизонтальную незакрепленную планку, которая могла бы упасть при касании ее собакой.

2.4.2. Виадук или стенка. Виадук или стенка представляет собой барьер толщиной 18-21 см (7"-8") и шириной не менее 1 м 20 см (48"). Стенка не имеет отверстий, а виадук имеет одно или два отверстия в форме арки. На верхней поверхности данных препятствий укладываются съемные элементы полукруглой формы, которые могли бы упасть в случае касания их собакой. Съемные элементы входят в общую высоту препятствия. По бокам виадука или стенки вертикально устанавливаются две тумбы 30 x 30 x 100 см (16" x 16" x 39").

2.4.3. Жесткий тоннель. Внутренний диаметр жесткого тоннеля – 60 см (24"), длина 305-610 см (10'-20'). Конструкция жесткого тоннеля должна позволять сделать хотя бы один поворот.

2.4.4. Мягкий тоннель. Мягкий тоннель представляет собой матерчатую трубу, длиной 240-365 см (94"-144"). Матерчатая труба должна быть не менее 60 см (24") диаметром. Матерчатая труба одним концом крепится к жесткому элементу, позволяющему собаке проникнуть в матерчатую трубу. Длина жесткого элемента 75-90 см (30"-36"), ширина и высота около 60 см (24"), минимум 45 см (18"). Верхняя часть жесткого элемента имеет полукруглую форму.

2.4.5. Слалом выполняется между вертикальными стойками круглого сечения, закрепленными на расстоянии 55-60 см (22"-24") друг от друга. Высота стоек не менее 90 см (36"), количество стоек 10-12 для аджилити и джампинга, от 5 до 12 для остальных трасс на усмотрение судьи. Верхний обрез стоек не должен быть травмоопасным для спортсмена или собаки.

2.4.6. Колесо. Препятствие «Колесо» состоит из рамы и собственно колеса (диаметр 43-50 см (17"-24")), которое крепится к раме при помощи четырех растяжек. Жесткое крепление колеса к раме не допускается. Рама должна быть таких размеров, чтобы имелась возможность укрепить внутри нее колесо на высоте прыжка для любого ростового класса. Конструкция всего препятствия должна исключать возможность его падения при преодолении собакой. Допускается использование разрушаемого колеса.

2.4.7. Прыжок в длину. Прыжок в длину осуществляется через 2-5 элементов (в зависимости от ростового класса), расположенных поперек движения собаки на одинаковом расстоянии друг от друга. Длина элемента 91-150 см (36"-60"). Высота самого низкого элемента не менее 5 см (2"), самого высокого не более 26 см (10"). Ширина верхней поверхности элемента около 12,5-25 см (5"-10"). Верхняя поверхность элемента имеет

небольшой скос. Зона прыжка отмечается по углам четырьмя стойками, высотой около 120 см (48"). Верхний обрез стоек не должен быть травмоопасным для спортсмена и собаки.

2.5. Перед стартом каждой категории судья должен проверить все препятствия и расстояния и убедиться, что установлена корректная высота барьеров, шины и длина прыжка в длину.

2.6. Препятствия не должны быть травмоопасны для собак.

### **3. Ринг**

3.1. Минимальные размеры ринга, на котором расставляются препятствия 20x30м (66' x 98'). Предпочтительно использование рингов 20x40м или 35x35м.

3.2. Форма ринга, как правило, прямоугольная или квадратная.

3.3. Границы ринга обтягиваются лентой или лентой с флажками.

3.3.1. В обтяжке должны быть предусмотрены входы на ринг и выходы с ринга.

3.3.2. Вход на ринг и выход с ринга должны располагаться по возможности ближе к старту и финишу соответственно.

3.3. Поверхность ринга должна быть ровной и не сколькой.

3.4. В соответствии с правилами упражнений на поверхность ринга наносится соответствующая разметка.

### **4. Правильное преодоление препятствий**

4.1. Препятствие «слалом» должно преодолеваться собакой так, чтобы первая стойка этого препятствия находилась слева от собаки, следующую стойку собака преодолевает так, чтобы она оказалась справа, следующая слева и т.д. до конца препятствия. Собака должна обходить каждую стойку с нужной стороны, не должна пропускать стойки.

4.2. Горку собака преодолевает, забегая на наклонную поверхность препятствия, заступив в зону касания хотя бы одной лапой, а затем, преодолев верхнюю грань горки и встав на противоположную наклонную поверхность всеми четырьмя лапами, сбегает с нее, заступив в зону касания хотя бы одной лапой.

4.3. Бум собака преодолевает, забегая по трапу, заступив в зону касания хотя бы одной лапой, затем пробегает по горизонтальной плоскости, после чего, встав на противоположный трап всеми четырьмя лапами, сбегает с него, заступив в зону касания хотя бы одной лапой.

4.4. Качели собака преодолевает, забегая на конец качелей, лежащий на земле, заступив в зону касания хотя бы одной лапой, затем поднимается по поверхности качелей, перенося центр тяжести качелей на противоположную сторону. После того как качели начали двигаться вниз, собака дожидается, пока они коснутся земли, а затем сбегает с лежащего на земле конца качелей, заступив в зону касания хотя бы одной лапой.

4.5. Колесо собака преодолевает безопорным прыжком, прыгая сквозь отверстие колеса и приземляясь с противоположной стороны.

4.6. Жесткий тоннель собака преодолевает, вбегая с одной стороны, пробегая внутри него и выбегая с противоположной стороны.

4.7. Мягкий тоннель собака преодолевает, вбегая в жесткий элемент туннеля, пробегает внутри матерчатой трубы и выбегает с противоположной стороны туннеля.

4.8. Прыжок в длину собака преодолевает безопорным прыжком, прыгая поперек элементов, не задевая лапами элементов препятствия и земли между ними и приземляясь с противоположной стороны. При этом прыжок должен быть совершен между ограничительных стоек, установленных на углах препятствия.

4.9. Стенку, виадук и барьеры собака преодолевает безопорным прыжком. При этом собака не должна сбить незакрепленные элементы препятствия.

4.10. В случае если произошло падение элемента препятствия без участия собаки, запутался матерчатый тоннель и т.п., рефери останавливает забег. После восстановления трассы спортсмену дается перезабег с сохранением набранных штрафов до момента остановки. Во время перезабеге штрафы начисляются после точки остановки. Для эстафеты

дается перезабег для всей команды. Для упражнений, в которых предусмотрен набор баллов (гэмблерз, снукер и т.д.) результат до момента остановки обнуляется.

## **5. Общие требования к расстановке препятствий и их преодолению**

5.1. Схему расстановки препятствий формирует рефери, который осуществляет судейство на данной трассе. Расстановка препятствий должна быть оригинальная для каждой соревнований. Дизайн трассы не должен публиковаться, афишироваться или распространяться до дня начала соревнований.

5.2. Рефери должен сформировать трассу таким образом, чтобы постараться исключить возможность выхода собаки за территорию ринга из-за слишком близкого расположения ограждения ринга к преодолеваемому препятствию. В случае выхода собаки за территорию ринга из-за близкого расположения препятствий к ограждению штрафовать/дисквалифицировать участника не рекомендуется.

5.3. Рефери должен представить организаторам соревнований схему расстановки препятствий не менее чем за 30 минут до открытия соревнований. Для расстановки препятствий в распоряжение рефери выделяется обслуживающий персонал.

5.4. Если позволяют условия, для разминки выделяется специальное место, где устанавливаются 2-3 барьера. Разминку обеспечивает судья на разминке, в соответствии с регламентом и программой данных соревнований.

5.5. Перед соревнованиями ознакомление собаки с трассой запрещается. В установленное организаторами и рефери время спортсмену разрешается ознакомиться с трассой без собаки. На ознакомление рекомендуется давать 8-10 минут на каждые 60 участников.

5.6. По вызову судьи при участниках спортсмен должен явиться в предстартовую зону. Спортсмен, не явившийся в течение 2-х минут с момента вызова, снимается с трассы.

5.7. По сигналу судьи о готовности к судейству спортсмен может начинать преодоление трассы. Старт фиксируется в момент пересечения плоскости старта грудью собаки. Спортсмену разрешается для совершения старта выйти на трассу без собаки (исключением является старт второго и последующих участников эстафеты).

5.8. Собака стартует с поверхности ринга. Запрещается для удержания собаки на старте использовать постороннюю помощь.

5.9. В процессе прохождения трассы спортсмену разрешается любыми командами голосом и жестами побуждать собаку к ее преодолению. Запрещается употребление спортсменом в качестве команд ненормативной лексики и непристойных жестов.

5.10. В процессе преодоления дистанции спортсмену запрещается намеренно дотрагиваться до собаки или препятствия, самому преодолевать препятствия. Спортсмену запрещается проходить под горкой или бумом.

5.11. Спортсмену запрещено спорить с судьей в ринге. Спортсмен обязан следовать указаниям судьи в ринге. Спортсмен должен демонстрировать спортивное поведение на протяжении всех соревнований.

5.12. Финиш фиксируется в момент пересечения грудью собаки плоскости финиша.

## Часть 2. ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ УПРАЖНЕНИЙ

### 1. Аджилити

Задачей спортсмена на трассе аджилити является преодолеть установленную судьей трассу с соблюдением очередности препятствий и направления движения по ним, и показать наименьшее время без нарушений.

#### 1.1. Формирование трассы

1.1.2. Трасса составляется из препятствий, перечисленных в пп.2.1.1. и 2.1.2. настоящих Правил.

1.1.3. В зависимости от уровня соревнований, уровня подготовки спортсменов и собак трасса может включать в себя преодоление 16-25 препятствий.

1.1.4. Препятствия с зонами касания, а также слалом не могут располагаться на трассе первыми и последними.

1.1.5. Прыжок в длину, двойной барьер и прыжок в колесо располагаются таким образом, чтобы спортсмен имел реальную возможность завести собаку для их преодоления по прямой.

1.1.6. Трасса формируется таким образом, чтобы очередное препятствие находилось от предыдущего, как правило, на расстоянии 5-7 м. Абсолютный минимум 4,0м. Максимум не ограничен (но рекомендуется придерживаться общего правила 5-7 метров для всей трассы). Необходимо предусмотреть пространство в 4 метра и более после прыжка в длину и двойного барьера для безопасности собак верхнего дивизиона.

1.1.7. При формировании трассы не может использоваться вариант маршрута, когда препятствие должно быть преодолено повторно сразу после его преодоления.

1.1.8. При формировании трассы рефери должен учитывать время, необходимое для восстановления препятствия (для препятствий имеющих падающие элементы и пр.), если препятствие преодолевается собакой не один раз в процессе прохождения трассы.

1.1.9. Очередность и направление преодоления препятствий обозначается табличками с порядковыми номерами, устанавливаемыми возле препятствия.

1.1.10. Для старта и финиша используются два барьера или один и тот же барьер. Если первое и последнее препятствие на трассе не совпадают, то линия должна быть и перед первым препятствием и после последнего.

1.1.11. Рефери организует промеры общей длины установленной трассы и вычисление контрольного времени. Общая длина трассы, контрольное и предельное время заносятся рефери в протокол.

#### 1.2. Контрольное и предельное время прохождения трассы

1.2.1. Контрольное время определяется путем деления общей длины трассы на скорость преодоления, которая устанавливается судьей.

1.2.2. За превышение собакой контрольного времени прохождения трассы начисляются штрафные баллы с точностью до сотых долей секунды.

1.2.3. Контрольное время применяется только на индивидуальных соревнованиях по аджилити и двоеборью (аджилити+джампинг). В индивидуальных соревнованиях в многоборье (аджилити, джампинг, снукер и гэмблерз), а также в командных соревнованиях устанавливается только предельное время прохождения трассы.

1.2.4. Предельное время устанавливается, как правило, как полуторная величина контрольного времени.

#### 1.3. Прохождение трассы

1.3.1. Перед началом соревнований рефери доводит до участников соревнований контрольное и предельное время преодоления трассы, длину трассы. А также особенности судейства определенных участков трассы

1.3.2. Препятствия преодолеваются только в установленных последовательности и направлении, которые являются одинаковыми для всех спортсменов данной группы и класса

этих соревнований. Изменять последовательность или направление преодоления препятствий спортсмену запрещается.

#### **1.4. Порядок начисления штрафных баллов**

1.4.1. Нарушения, совершенные в процессе преодоления трассы могут квалифицироваться как:

1.4.1.1. Ошибка;

1.4.1.2. Отказ;

1.4.1.3. Нарушение, приводящее к дисквалификации.

1.4.2. За каждую ошибку или отказ спортсмену начисляется 5 штрафных баллов.

1.4.3. Спортсмену, дисквалифицированному на трассе, начисляется 120 штрафных баллов в тех дисциплинах/соревнованиях, где учитываются баллы за несколько упражнений.

1.4.4. Ошибками считаются:

1.4.4.1. Преднамеренное касание собаки или препятствия. Неумышленное касание собаки или препятствия спортсменом, приведшее к избежанию ошибки или отказа;

1.4.4.2. Падение препятствия или его элемента в момент или после прыжка собаки в результате касания собакой препятствия (касание собакой препятствия или его элемента не штрафуются);

1.4.4.3. Ошибки при преодолении прыжка в длину:

1.4.4.3.1. Сбивание стойки при прыжке в длину. Если стойка смещается, но не падает, то это не штрафуются;

1.4.4.3.2. Собака сбивает или наступает на один из элементов прыжка одной или несколькими лапами;

1.4.4.3.3. В результате касания собакой один из элементов прыжка смещается с его позиции;

1.4.4.3.4. При попытке преодоления собака приземляется на последний элемент прыжка, даже если он не сдвинулся с места или упал;

1.4.4.3.5. Приземление на последний элемент – это не то же самое, что случайное касание элемента (визуально собака «чиркнула» элемент). Если в результате случайного касания последнего элемента, он не упал или не сдвинулся, то это не штрафуются.

1.4.4.3.6. Случайное касание любого из элементов не штрафуются, если он/они не были сбиты или сдвинуты.

1.4.4.4. Отсутствие заступа собакой в зону касания, как при подъеме, так и при спуске на зонах препятствиях;

1.4.4.5. Спрыгивание с качелей после начала качания (в том числе из зоны касания) до того как доска коснулась земли;

1.4.4.6. Пропуск створа слалома при нормальном входе в него.

1.4.5. В случае совершения нарушения, квалифицируемого как ошибка, собака не может заново преодолевать препятствие (исключением является слалом п.1.4.8.).

1.4.6. Отказом считается:

1.4.6.1. Остановка собаки перед препятствием или на дистанции (не считается отказом или ошибкой остановка собаки на препятствии или по требованию судьи). Под остановкой понимается одновременное нахождение всех четырех лап собаки на земле в течение визуально определяемого промежутка времени;

1.4.6.2. Уклонение от преодоления препятствия путем его обхода сбоку (пересечение воображаемой прямой, проходящей по передней границе любого препятствия, за исключением стола);

1.4.6.3. Проход собаки под планкой барьера;

1.4.6.4. Прыжок собаки между рамой и колесом;

1.4.6.5. Прыжок в длину:

1.4.6.5.1. Пробежка по элементам или между элементами прыжка в длину без попытки преодолеть препятствие прыжком.

- 1.4.6.5.2. Прыжок собаки мимо передней или задней пары ограничительных стоек, а также поперек данного препятствия;
- 1.4.6.6. Вытаскивание головы или лапы из тоннеля или выход из него обратно;
- 1.4.6.7. Запрыгивание с земли на восходящий трап горки или бума и спрыгивание обратно;
- 1.4.6.8. Спрыгивание с горизонтального трапа бума;
- 1.4.6.9. Спрыгивание собаки с горки, прежде чем она коснется наклонной поверхности спуска;
- 1.4.6.10. Спрыгивание с качелей до начала качания, запрыгивание на качели за осью качающейся доски;
- 1.4.6.11. Неверное вхождение в слалом.
- 1.4.6.12. Поворот или отклонение от траектории в точке, откуда собака может начать преодоление препятствия (прыгнуть барьер; войти в слалом, туннель и т.д.).
- 1.4.7. В случае совершения собакой нарушения, квалифицируемого как отказ, спортсмен обязан обеспечить повторное преодоление препятствия.
- 1.4.8. Начисление штрафных баллов на слаломе имеет свои особенности:
- 1.4.8.1. Максимальное количество штрафных баллов при условии правильного входа в слалом – 5 баллов,
- 1.4.8.2. Все нарушения, не относящиеся к отказу, засчитываются как одна ошибка, однако после каждой ошибки участник обязан вернуть собаку к месту совершения ошибки либо к началу слалома и преодолеть слалом правильно.
- 1.4.8.3. Остановка собаки во время прохождения слалома не штрафует.
- 1.4.8.4. Если собака правильно вошла в слалом и допустила ошибку в ходе его преодоления, то отказы при исправлении ошибки от начала слалома не судятся (первый раз собака уже вошла корректно).
- 1.4.8.5. Если собака, правильно не преодолев слалом, пересечет линию следующего препятствия или преодолеет его, она дисквалифицируется на трассе.
- 1.4.9. За нарушения, приводящие к дисквалификации, спортсмен может быть:
- дисквалифицирован только на трассе;
  - дисквалифицирован на соревнованиях (с аннулированием всех результатов).
- 1.4.10. Нарушения, приводящие к дисквалификации только на трассе:
- 1.4.10.1. Превышение максимального времени прохождения трассы;
- 1.4.10.2. Совершение собакой трех нарушений, квалифицируемых как отказ;
- 1.4.10.3. Преодоление (попытка преодоления) препятствия не в установленной последовательности;
- 1.4.10.4. Преодоление (попытка преодоления) препятствия в направлении, противоположном указанному;
- 1.4.10.5. Преодоление (попытка преодоления) следующего препятствия, если на предыдущем препятствии было допущено нарушение, квалифицируемое как отказ либо ошибка, требующая исправления (например в слаломе) и после этого препятствие не было преодолено правильно.
- 1.4.10.6. Умышленное касание спортсменом собаки или препятствия;
- 1.4.10.7. Разрушение собакой или спортсменом препятствия до его преодоления;
- 1.4.10.8. Проход собакой на слаломе двух и более проемов подряд в обратном направлении;
- 1.4.10.9. Потеря контроля спортсмена над собакой более чем на 10 секунд;
- 1.4.10.10. Выход собаки с ринга в результате потери контроля спортсмена над собакой;
- 1.4.10.11. Загрязнение ринга;
- 1.4.10.12. Неявка спортсмена на старт в течение 2-х минут с момента вызова судьей
- 1.4.10.13. Нарушение спортсменом п.п. 1.3., 1.5. Части 1 настоящих Правил;
- 1.4.10.14. Старт собаки не с земли или использование посторонней помощи для удержания собаки на старте;
- 1.4.10.15. Преодоление препятствия спортсменом;

1.4.10.16. Ознакомление собаки с трассой (выход собаки на ринг вне времени выступления);

*1.4.11. Нарушения, приводящие к дисквалификации на всем соревновании с аннулированием всех оценок:*

1.4.11.1. Покус собакой официального лица соревнований.

1.4.11.2. Проявление собакой агрессии в ринге или в предстартовой зоне на официальных лиц, других собак и участников;

1.4.11.3. Создание помехи выступлению другого участника;

1.4.11.4. Неспортивное поведение (употребление ненормативной лексики, непристойных жестов, спор с судьей и т.п.);

1.4.11.5. Грубое обращение с собакой.

1.4.12. После дисквалификации участника на трассе он обязан немедленно покинуть трассу (кроме тех случаев, когда положением о соревнованиях разрешается прохождение трассы до конца такими участниками). В случае если этот участник продолжает прохождение трассы, он может быть дисквалифицирован на всем соревновании.

1.4.13. В случае совершения спортсменом серьезных дисциплинарных нарушений, информация об этих нарушениях представляется Главным судьей в дисциплинарную комиссию IFCS для рассмотрения вопроса о дисквалификации спортсмена на срок больший, чем данные соревнования.

1.4.14. Рефери фиксирует нарушения спортсмена и собаки во время выступления и демонстрирует начисление штрафа следующим образом:

1.4.14.1. Ошибка – поднятая вверх рука с раскрытой ладонью;

1.4.14.2. Отказ – поднятая вверх рука со сжатым кулаком;

1.4.14.3. Дисквалификация – скрещенные руки на уровне груди и/или свисток.

1.5. Определение первенства.

1.5.1. Первенство в личном зачете определяется по наименьшей сумме штрафных баллов по результатам прохождения трассы. Оценка за трассу состоит из штрафных баллов, начисленных за превышение стандартного времени прохождения трассы, а также за чистоту (ошибки и отказы, допущенные в процессе прохождения трассы).

1.5.2. Лучшим результатом среди спортсменов со штрафом равным нулю (т.е. уложившихся в контрольное время и не имеющих штрафа за чистоту) признается результат с наименьшим временем прохождения трассы.

1.5.3. Положением о соревнованиях может быть определена система подсчета «время прохождения трассы + штраф». Такая система используется, в основном для трасс многоборья или командного зачета.

## **2. Джампинг**

Как и в аджилити, в джампинге задачей спортсмена является преодоление установленной судьей трассы (без препятствий с зонами касания и стола) с соблюдением очередности препятствий и направления движения по ним, и показать наименьшее время без нарушений.

2.1. Трасса джампинга составляется только из препятствий без зон касания, перечисленных в п.2.1.2. настоящих Правил, а также стола.

2.2. Количество препятствий на трассе джампинга - от 17 до 22.

2.3. Требования к формированию трассы джампинга, ее преодолению и правила судейства идентичны аджилити.

2.4. Стандартное время преодоления трассы джампинга определяется идентично трассе аджилити-

2.5. Предельное время, как правило, устанавливается как полуторная величина контрольного времени.

2.6. За превышение собакой контрольного времени прохождения трассы начисляются штрафные баллы с точностью до сотых долей секунды.

2.7. Личное и командное первенство определяется идентично аджилити.

### **3. Парная и командная эстафеты**

Трассы эстафеты преодолевает пара спортсменов или команда. Задачей спортсменов является последовательное (сразу после финиша предыдущего спортсмена, без остановки) преодоление трасс эстафеты. Как и в аджилити, трассы преодолеваются с соблюдением установленной рефери очередности препятствий и направления движения по ним, с целью показать наименьшее время без нарушений. Тип передачи эстафетной палочки определяется судьей перед началом эстафеты. Существует два варианта: первый – когда спортсмен бежит свой этап с палочкой в руках и передает ее следующему этапу; второй – когда палочка остается в зоне передачи эстафеты.

3.1. На ринге препятствия расставляются таким образом, чтобы из них была сформирована одна трасса для соревнований, где все собаки в команде одного ростового класса, или две трассы, для соревнований, где пара или команда включают собак разных ростовых классов. Для трасс эстафеты используется не меньше 15 препятствий. Каждая из трасс эстафеты должна предусматривать преодоление не менее 9 препятствий.

3.2. Требования к трассам эстафеты, в общем, такие же, как и к трассе аджилити. Трассы не должны включать в себя стол. Также не обязательно использовать все препятствия с зонами.

3.3. В парной эстафете, если регламентом соревнований предусмотрено участие собак разных ростовых классов, один из участников бежит первую трассу, другой участник бежит вторую трассу.

3.4. Для участия в командной эстафете команда формируется из спортсменов с собаками из двух любых ростовых классов или из одного ростового класса (если регламентом соревнований не установлено иное).

3.5. В командной эстафете, где регламентом предусмотрено участие собак из разных ростовых классов в паре/команде, спортсменам с собаками одного ростового класса присваиваются нечетные номера, с собаками другого ростового класса - четные номера.

3.6. Спортсмены с нечетными номерами бегут первую трассу, с четными номерами – вторую; назначение участков трассы для четных и нечетных номеров осуществляет рефери.

3.7. К моменту старта первой собаки, все участники с собаками должны находиться в размеченной зоне передачи эстафеты. Зона должна быть размечена таким образом, чтобы обеспечить удобный старт и финиш спортсменов.

3.8. В зоне передачи эстафеты собаки находятся без ошейников и поводков. Если спортсмен держит собаку, он должен делать это в негрубой форме.

3.9. Участники должны находиться в зоне передачи эстафеты до окончания выступления последнего участника команды.

3.10. Спортсмен может держать эстафетную палочку любым способом. Грубым обращением с собакой также считается замах на собаку эстафетной палочкой.

3.11. Эстафетная палочка передается одним участником другому по усмотрению рефери в зоне передачи эстафеты (из рук в руки) без броска в соответствии с номером этапа (не через третьего).

3.12. Правила судейства эстафеты идентичны аджилити / джампингу.

3.13. Дополнительные штрафы:

3.13.1. передача эстафеты вне зоны, бросок палочки от одного спортсмена другому – 20 б.

3.13.2. если спортсмен роняет палочку на трассе – 10 б.

3.13.3. за каждое хватание собакой эстафетной палочки – 10 б.

3.13.4. выход собаки или спортсмена за пределы зоны до окончания забега команды – 10 б

3.14. При неявке одного из членов команды на старт в зону передачи эстафеты, создании помехи выступлению другой команды, нахождении собаки в зоне в ошейнике или на поводке, нарушении правил выхода из зоны, агрессии собаки в зоне вся команда дисквалифицируется.

3.15. Если собака совершила нарушение, приводящее к дисквалификации на трассе (например, нарушила последовательность преодоления), то судья сигнализирует о

дисквалификации участника, а участник прекращает прохождение трассы и бежит в зону для передачи эстафеты. При этом данному участнику начисляются 120 штрафных баллов.

3.16. Секундомер включается в момент преодоления первой собакой первого препятствия, а выключается в момент преодоления последней собакой последнего препятствия.

3.17. Результат эстафеты – время всех членов команды + штраф всех членов команды.

3.18. Лучшей в эстафете признается команда, затратившая на выполнение упражнения наименьшее время с наименьшим штрафом за чистоту.

3.19. Помощь тренера или третьих лиц в зоне передачи эстафеты в процессе выполнения упражнения не допускается.

#### **4. Гэмблерз (Джокер)**

Задачей спортсмена в упражнении гэмблерз (джокер) является набрать положительные баллы за успешно преодоленные препятствия, самостоятельно определяя последовательность преодоления препятствий в открывающем периоде и выполняя установленные судьей требования в периоде гэмбла. Цель спортсмена – набрать максимальное количество баллов за установленное судьей время.

4.1. В гэмблерзе применяются препятствия, используемые на трассе аджилити.

4.2. Упражнение гэмблерз включает в себя открывающий период для набора баллов и специальный период, называемый гэмбл.

4.3. Судья устанавливает время для каждого периода отдельно, однако при хронометраже выступления учитывается только общее время выступления.

4.4. Во время выступления спортсмену запрещается пользоваться любыми приспособлениями для определения времени, подающими звуковые и иные сигналы и т.п. За попытку повлиять на выступление спортсмена судья имеет право дисквалифицировать лиц участвующих в соревнованиях, причастных к этому, включая данного спортсмена. Если к инциденту причастен тренер данной (или конкурирующей) команды, то дисквалифицируется вся команда (данная или конкурирующая соответственно), даже если тренер не указан в заявке.

4.5. В качестве старта и финиша используются как правило, два разных простых барьера.

4.6. В упражнении гэмблерз используется не менее 15-и препятствий в открывающем периоде и 3-6 в закрывающем (в случае если предусмотрена трасса закрытия).

4.7. В закрывающем периоде, в случае использования трассы закрытия, рядом с препятствием устанавливается табличка с его порядковым номером.

4.8. Открывающий период.

4.8.1. Отсчет времени начинается в момент пересечения грудью собаки воображаемой плоскости старта или преодоления первого барьера.

4.8.2. Задача спортсмена – набрать максимальное количество баллов, направляя собаку на преодоление препятствий по своему выбору в течение установленного судьей времени.

4.8.3. Время открывающего периода – от 20 до 50 секунд, исходя из количества установленных препятствий. Может использоваться различное время для разных ростовых категорий.

4.8.4. Каждое успешно преодоленное препятствие приносит определенное количество баллов (см. п. 4.8.8.)

4.8.5. Успешно преодоленным считается препятствие, преодоленное без ошибки. Штрафные баллы за ошибки не начисляются, но положительные баллы не засчитываются.

4.8.6. Отказы в открывающем периоде не учитываются.

4.8.7. В открывающем периоде баллы начисляются только за два успешных преодоления каждого препятствия. Если собака в открывающем периоде преодолевает препятствие третий или четвертый раз, баллы за это препятствие не начисляются.

4.8.8. Судья может пользоваться системой начисления баллов на свое усмотрение. Ниже приводятся два примера систем, которые можно использовать:

Препятствия	Система 1-3-5-7	Система 1-2-3-5
Барьеры и прыжки	1	1
Туннели и колесо	3	2
Контактные препятствия и слалом	5	3
Слалом и бум	7	5

4.8.9. Судья на свое усмотрение имеет право увеличить стоимость любого одного препятствия или комбинации препятствий, если их расположение или сочетание создает дополнительную сложность и требует дополнительного поощрения. Это называется «Джокер» или «Мини-гэмбл». В Джокере может применяться требование к дистанционному управлению собакой.

4.8.10. При распределении стоимости препятствий и начислении дополнительных баллов за Джокер судья должен учитывать расположение препятствий и их сложность. Засчитывается только одно успешное преодоление Джокера.

4.8.11. Открывающий этап завершается по сигналу сирены или свистку судьи-хронометриста. Секундомер при этом не останавливается.

4.8.12. Если в момент свистка собака находится в процессе преодоления препятствия, то баллы за препятствие начисляются в случае, если в момент свистка уже исключается возможность совершения ошибки (например, собака уже наступила во вторую контактную зону).

4.8.13. Барьеры, сбитые собакой в процессе упражнения, не восстанавливаются.

4.8.14. В открывающем периоде запрещено преодолевать два и более препятствий подряд из трассы Гэмбла в любом направлении. На брифинге судья должен определить какое наказание предусмотрено за такое преодоление; это может быть дисквалификация (как на Чемпионате Мира) или 0 баллов за закрывающий период.

4.9. Закрывающий период (Гэмбл).

4.9.1. Время выполнения джокера устанавливается судьей и составляет от 10 до 20 секунд. Для разных ростовых категорий может быть использовано различное время.

4.9.2. Гэмбл может быть установлен как отдельная трасса с последовательностью, определенной судьей, а может представлять собой временной промежуток, где баллы набираются аналогично открывающему периоду или иное задание для спортсмена, отвечающее «духу» упражнения.

4.9.3. Барьеры, сбитые собакой в процессе упражнения, не восстанавливаются.

4.9.4. Спортсмен имеет право снова использовать препятствия, которые уже были два раза преодолены в открывающем периоде.

4.9.5. Гэмбл состоит не менее чем из трех и не более чем из шести препятствий.

4.9.6. Время прохождения Гэмбла устанавливается, исходя из времени реального прохождения трассы с учетом времени, необходимого спортсмену для того, чтобы он добрался до первого препятствия.

4.9.7. В Гэмбл могут включаться:

- препятствие, запрещенное к преодолению;
- только одно контактное препятствие или слалом;
- управление собакой с расстояния не ближе 5 метров (что обозначается линией)
- дифференциация.

4.9.8. Сигнал (свисток), извещающий об окончании открывающего периода является сигналом начала закрывающего периода.

4.9.9. Если в открывающем периоде собака сбита планку барьера из трассы Гэмбла, то баллы за закрывающий период не начисляются.

4.9.10. Судья может установить, что:

4.9.10.1. Баллы начисляются за каждое успешно преодоленное препятствие Гэмбла.

4.9.10.2. Баллы начисляются за весь Гэмбл в целом при успешном преодолении всех его препятствий без ошибок и/или отказов.

4.9.10.3. В случае успешного преодоления всех препятствий трассы Гэмбла без ошибок и отказов баллы за открывающий период удваиваются (с начислением баллов за препятствия Гэмбла или без такового).

4.9.10.4. В закрывающем периоде отказы судятся на усмотрение судьи. Решение должно быть озвучено судьей на брифинге до старта забегов.

4.9.10.5. В период Гэмбла могут применяться иные решения судьи, отвечающие духу упражнения.

4.9.11. Секундомер останавливается в момент пересечения грудью собаки воображаемой плоскости финиша или последнего барьера.

4.9.12. В случае если спортсмен не уложился в назначенное судьей время, судья-хронометрист сигнализирует вторым свистком об окончании времени джокера. В этом случае судья должен определить, будут ли начисляться баллы (за препятствие, преодолеваемое в момент свистка, за весь Гэмбл, за оба периода, или начисляется штраф).

4.10. В открывающем периоде спортсмену запрещается стоять без действия в зоне препятствий Гэмбла или намеренно преодолевать препятствия, уже не дающие баллов, с целью дожидаться окончания времени открывающего периода. В противном случае спортсмен дисквалифицируется.

4.11. Все решения судьи относительно порядка выполнения упражнения должны распространяться на всех участников соревнования и объявляются спортсменам судьей перед началом разминки.

4.12. Лучшим признается спортсмен с наибольшей суммой баллов, набранных за время, установленное судьей для выполнения упражнения.

4.13. В процессе выполнения упражнения судья громко объявляет количество баллов, начисленных за успешно преодоленные препятствия. Если судья не начисляет баллы за препятствие, то количество баллов не объявляется, а судья сигнализирует рукой об ошибке.

## 5. Снукер

Задачей спортсмена в упражнении снукер также является набор положительных баллов за успешно преодоленные препятствия. Снукер также состоит из двух периодов - открывающего периода и закрывающего периода. Цель спортсмена – набрать максимальное количество баллов за установленное судьей время.

5.1. В упражнении снукер применяются препятствия, используемые на трассе аджилити.

5.2. Снукер включает в себя открывающий период, где препятствия преодолеваются в любой последовательности для набора баллов за успешное преодоление каждого препятствия или комбинации; и закрывающий период – определенную трассу, установленную судьей.

5.3. Судья устанавливает общее время для прохождения обоих периодов.

5.4. Во время выступления спортсмену запрещается пользоваться любыми приспособлениями для определения времени, подающими звуковые и иные сигналы и т.п. За попытку повлиять на выступление спортсмена судья имеет право дисквалифицировать лиц участвующих в соревнованиях, причастных к этому, включая данного спортсмена. Если к инциденту причастен тренер данной (или конкурирующей) команды, то дисквалифицируется вся команда (данная или конкурирующая соответственно) даже если тренер не указан в заявке.

5.5. Отсчет времени начинается в момент пересечения грудью собаки воображаемой плоскости старта или преодоления первого барьера.

5.6. Снукер включает в себя минимум 9 препятствий, которым присвоены стоимость от 1 до 7, как в бильярдной игре Снукер. Также используются цвета снукара для обозначения стоимости:

Цвет	Стоимость
Красный	1
Желтый	2

Зеленый	3
Коричневый	4
Синий	5
Розовый	6
Черный	7

5.7. Красными препятствиями всегда являются барьеры. Другие «цветные» могут быть любыми препятствиями на усмотрение судьи, но баллы должны присваиваться с учетом сложности препятствия или его расположения на трассе, или того и другого.

5.8. Открывающий период:

5.8.1. В открывающем периоде используется минимум 6 препятствий (3 красных + 3 цветных), которые могут принести максимум 24 балла.

5.8.2. Красных препятствий может быть от 3 до 5.

5.8.3. В открывающем периоде спортсмен обязан направлять собаку на препятствия в следующей последовательности: красный – любой цветной – другой красный – любой цветной – третий красный – любой цветной.

5.8.4. Спортсмен должен набирать очки, заставляя собаку преодолевать препятствия по следующим принципам:

- до начала преодоления «цветного» должен быть успешно преодолен красный
- каждый красный преодолевается только однажды, независимо от того, была ли на нем допущена ошибка
- при преодолении препятствия с ошибкой баллы за него не начисляются
- между красными может преодолеваться один и тот же «цветной»

5.8.5. Отказы в открывающем периоде не судятся, в закрывающем периоде – по усмотрению судьи.

5.8.6. В открывающем периоде начисление баллов прекращается и спортсмен заканчивает выполнение упражнения, когда:

- после неуспешного преодоления красного (например: сбита планка) собака посылается на «цветное» препятствие
- красный-тот же или другой красный
- красный – цветной – цветной
- красный – цветной – тот же красный
- установленное время вышло

5.9. Закрывающий период.

5.9.1. После окончания открывающего периода спортсмен и собака без остановки переходят к закрывающему периоду, который представляет из себя трассу из 6 препятствий и дает максимум 27 очков.

5.9.2. Препятствия в закрывающем периоде преодолеваются в следующей последовательности: желтый (2) – зеленый (3) – коричневый (4) – синий (5) – Розовый (6) – Черный (7).

5.9.3. Если последним препятствием открывающего периода было желтое препятствие, то оно же преодолевается повторно как первое препятствие закрывающего периода.

5.9.4. Начисление баллов прекращается и спортсмен заканчивает выполнение упражнения, когда:

- препятствие преодолевается с ошибкой или отказом (если отказы судятся)
- нарушена последовательность преодоления препятствий
- установленное время вышло

5.9.5. В закрывающем периоде отказы судятся на усмотрение судьи.

5.10. В случае если спортсмен не уложился в назначенное судьей время, судья-хронометрист сигнализирует свистком об окончании времени упражнения.

5.11. После свистка, сигнализирующего об окончании установленного времени, спортсмен должен прекратить преодоление препятствий и финишировать.

5.12. Секундомер останавливается в момент пересечения грудью собаки финишной линии или финишного барьера.

5.13. Баллы, набранные спортсменом до сигнала об окончании установленного времени, сохраняются.

5.14. Если в момент свистка собака находится в процессе преодоления препятствия, то баллы за препятствие начисляются в случае, если в момент свистка уже исключается возможность совершения ошибки (например, собака уже наступила во вторую контактную зону).

5.15. Все решения судьи относительно порядка выполнения упражнения должны распространяться на всех участников соревнования и объявляются спортсменам судьей перед началом разминки.

5.16. Лучшим признается спортсмен с наибольшей суммой баллов, набранных за время, установленное судьей для выполнения упражнения. В случае равенства баллов, лучшей признается участник с лучшим временем.

## **6. Тайм-гэмбл**

Задача спортсмена в упражнении тайм-гэмбл состоит в том, чтобы до выступления заявить предполагаемый результат прохождения установленной судьей трассы (в секундах с точностью до сотых) и пройти эту трассу с минимальным отклонением от заявленного результата.

6.1. Требования к расстановке трассы в упражнении тайм-гэмбл такие же, как и для трассы аджилити, за исключением того, что обычно используется от 9 до 15 препятствий. Преодоление трассы и судейство в процессе прохождения трассы также осуществляется идентично аджилити.

6.2. После разминки спортсмен заявляет судьбе-секретарю предполагаемый результат своего будущего выступления на трассе. Заявка фиксируется секретарем и не может быть изменена.

6.3. Во время выступления спортсмену запрещается пользоваться любыми приспособлениями для определения времени, подающими звуковые и иные сигналы и т.п. За попытку повлиять на выступление спортсмена судья имеет право дисквалифицировать лиц участвующих в соревнованиях, причастных к этому, включая данного спортсмена. Если к инциденту причастен тренер данной (или конкурирующей) команды, то дисквалифицируется вся команда (данная или конкурирующая соответственно) даже если тренер не указан в заявке.

6.4. Для определения фактического результата, после выступления спортсмена на трассе судья секретарь складывает время прохождения трассы и штрафные баллы, начисленные за ошибки и отказы.

6.5. Разница между заявленным и фактическим результатами является итогом выступления спортсмена. Лучшим признается спортсмен, имеющий наименьшее отклонение между заявленным и фактическим результатами выступления.

## **7. Энергия и Скорость**

Задача спортсмена при выполнении упражнения энергия и скорость состоит в том, чтобы последовательно (без остановки) преодолеть участок трассы, состоящий из препятствий с зонами касания («энергия»), а затем участок джампинга («скорость»).

7.1. Стол в данном упражнении не используется.

7.2. Судейство осуществляется идентично упражнению аджилити.

7.3. Участок «энергия» может состоять из препятствий с зонами касания, слалома и сложного барьера.

7.4. Для участка «энергия» судьей устанавливается предельное время, которое должно быть реально выполнимым.

7.5. За ошибку или отказ на участке «энергия» спортсмен лишается права преодоления участка «скорость» и дисквалифицируется; если не было ошибок или отказов спортсмен направляет собаку на скоростной участок до того, как истечет установленное время, однако

результат успешного преодоления участка «энергия» не учитывается при определении первенства.

7.6. Первенство определяется только по результатам прохождения участка «скорость».

7.7. После преодоления последнего препятствия участка «энергия» в момент преодоления первого препятствия участка «скорость» (как правило, барьер) запускается второй секундомер, который фиксирует время прохождения на этом участке трассы.

7.8. Штрафы за ошибки и отказы на участке «скорость» начисляются идентично упражнению аджилити. Результат спортсмена – время + штраф.

7.9. Лучшим признается спортсмен, собака которого преодолела участок «скорость» с наименьшим временем и с наименьшим штрафом после успешного прохождения участка «энергия».

### Часть 3. ОСОБЕННОСТИ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ В ЛИЧНОМ И КОМАНДНОМ ЗАЧЕТАХ

#### 1. Двоеборье (аджилити + джампинг)

- 1.1. В двоеборье проводятся, как правило, только личные соревнования.
- 1.2. Для определения результатов в двоеборье используется система – штраф за превышение контрольного времени + штраф за чистоту прохождения трассы.
- 1.3. В двоеборье может также применяться система подсчета результатов – время прохождения трассы + штраф за чистоту прохождения трассы.
- 1.4. В двоеборье лучшим признается участник, имеющий меньший штраф по двум упражнениям.
- 1.5. При равенстве результатов преимущество имеет участник с лучшим результатом за трассу аджилити.

#### 2. Троеборье (аджилити+джампинг+эстафета)

- 2.1. В троеборье проводятся командные соревнования.
- 2.2. Для определения командных результатов в троеборье, контрольное время в упражнениях аджилити и джампинг не используется.
- 2.3. Система подсчета результатов в упражнениях – время прохождения трассы + штраф за чистоту прохождения трассы.
- 2.4. В троеборье лучшей признается команда, имеющая меньший штраф по трем упражнениям.
- 2.5. При равенстве результатов преимущество имеет команда с лучшим результатом за эстафету.

#### 3. Многоборье

- 3.1. В личном зачете в многоборье входят – аджилити, джампинг, снукер и гэмблерз.
- 3.2. В командном зачете в многоборье входят – аджилити, джампинг, снукер, гэмблерз и эстафета.
- 3.3. Для определения командных результатов в троеборье, контрольное время в упражнениях аджилити и джампинг не используется, а применяется система – время прохождения трассы + штраф за чистоту прохождения.
- 3.4. Для определения результатов в многоборье штрафные баллы за аджилити, джампинг и эстафету переводятся в положительные баллы путем вычитания штрафа из контрольных чисел приведенных в таблице:

Упражнение	Контрольное число	Штраф за дисквалификацию
Аджилити	120	120
Джампинг	100	100
Эстафета	120 х на количество членов команды	120 х на количество дисквалифицированных членов команды

3.5. Итоговый результат в многоборье определяется путем сложения результатов в упражнениях снукер и гэмблерз, а также положительных баллов начисленных за упражнения аджилити, джампинг и эстафету в соответствии с таблицей в п.3.4.

3.6. В многоборье лучшей признается команда (участник), имеющая наибольшее количество положительных баллов.

3.7. При равенстве результатов преимущество имеет команда (участник) с лучшим результатом за эстафету.